Taller de programación en lenguaje C

El siguiente taller debe ser enlazado en un menú con las siguientes opciones codificadas como funciones separadas.

1. Leer un número entero de tres dígitos y mostrar en pantalla la suma de los cuadrados de los dígitos que componen el número. Si el número no es de tres cifras, debe indicarlo y solicitar nuevamente el número.

2. Leer dos números enteros y mostrar en pantalla la suma de los cubos de los números pares comprendidos entre el menor y el mayor

3. Leer un número entero y determinar si es un número primo

4. Leer números hasta que digiten 0 y determinar a cuánto es igual el promedio entero de los números leídos

5. Leer números hasta que digiten 0 y determinar a cuánto es igual el promedio de los números primos

6. Construir un algoritmo que permita determinar cuál es el número primo más cercano (por debajo) al valor 32767

7. Leer dos números enteros positivos y mostrar todos los números terminados en 3 comprendidos entre el número mayor y el número menor

8. Leer número entero positivo y determinar si se encuentra en la serie de Fibonacci

9. Leer un número entero positivo y determinar cuántos divisores exactos tiene entre 1 y el número leído.

10. Leer un número entero positivo y calcular el promedio entero de los factoriales de los enteros comprendidos entre 1 y el número leído

Cordialmente,